

GRACZ: \_\_\_\_\_

IMIE BOHATERA: \_\_\_\_\_

DYSCYPLINA: \_\_\_\_\_

KRAG: \_\_\_\_\_

RASA: \_\_\_\_\_

WIEK: \_\_\_\_\_ WŁOSY: \_\_\_\_\_ OCZY: \_\_\_\_\_

WZROST: \_\_\_\_\_ WAGA: \_\_\_\_\_ PLEĆ: \_\_\_\_\_

## cechy

|               | Wartość | Stopień | Kostki akcji |
|---------------|---------|---------|--------------|
| ZRĘCZNOŚĆ     | ( )     | _____   | _____        |
| SIŁA FIZYCZNA | ( )     | _____   | _____        |
| ŻYWOTNOŚĆ     | ( )     | _____   | _____        |
| PERCEPCJA     | ( )     | _____   | _____        |
| SIŁA WOLI     | ( )     | _____   | _____        |
| CHARYZMA      | ( )     | _____   | _____        |

## współczynniki

| OBRONA                |                       |                       | PANCERZ               |                       |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| fizyczna              | magiczna              | społeczna             | fizyczny              | duchowy               |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

## INICJATYWA

Stopień Zr: \_\_\_\_\_ pełna: \_\_\_\_\_ w walce: \_\_\_\_\_

Modyfikator ze zbroi i tarczy: \_\_\_\_\_ SIŁA

Stopień/ \_\_\_\_\_      Udźwig: \_\_\_\_\_

Koszt akcji: \_\_\_\_/\_\_\_\_ maksymalny: \_\_\_\_

## SZYBKOŚĆ

pełna: \_\_\_\_\_ w walce: \_\_\_\_\_

SILA

Udźwig: \_\_\_\_\_

maksymalny: \_\_\_\_

# KARMA

| AKTUALNA | MAKSYMALNA | KOSZT | KOSZTAK AKCJI |
|----------|------------|-------|---------------|
|          |            |       |               |

## TALENTY

[illegible]

## stopnie/kostki akcji

| STOPIEN | KOSTKI    |
|---------|-----------|
| 4       | k6        |
| 5       | k8        |
| 6       | k10       |
| 7       | k12       |
| 8       | 2k6       |
| 9       | k8+k6     |
| 10      | k10+k6    |
| 11      | k10+k8    |
| 12      | 2k10      |
| 13      | k12+k10   |
| 14      | k20+k4    |
| 15      | k20+k6    |
| 16      | k20+k8    |
| 17      | k20+k10   |
| 18      | k20+k12   |
| 19      | k20+2k6   |
| 20      | k20+k8+k6 |

## BRONÍ

|  | Stopień<br>obrażeń | Kostki<br>obrażeń | Zasięg<br>(bliski/średni/daleki) |
|--|--------------------|-------------------|----------------------------------|
|  |                    |                   |                                  |
|  |                    |                   |                                  |
|  |                    |                   |                                  |
|  |                    |                   |                                  |
|  |                    |                   |                                  |

## OBRAŻENIA

## Aktualne obrażenia

Rany

## Magia krwi

Próg życia:

Próg ran:

Próg przytomności:

### Testy zdrowienia:

**Koszty zdrowienia:**

## ekwipunek

## punkty

### Legend

Aktualne: \_\_\_\_\_

Wszystkie: \_\_\_\_\_

Poziom sławy: \_\_\_\_\_

## zdolności

### RASOWE

### BOGACTWO

złoto

miedź

srebro

## skarby magiczne

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_

Uwagi

## CZARY

|    | Wątki | Trudność<br>utkania | Zasięg | Czas<br>trwania | Efekt |
|----|-------|---------------------|--------|-----------------|-------|
| 1. | _____ | _____               | _____  | _____           | _____ |
| 2. | _____ | _____               | _____  | _____           | _____ |
| 3. | _____ | _____               | _____  | _____           | _____ |
| 4. | _____ | _____               | _____  | _____           | _____ |
| 5. | _____ | _____               | _____  | _____           | _____ |
| 6. | _____ | _____               | _____  | _____           | _____ |
| 7. | _____ | _____               | _____  | _____           | _____ |

## umiejętności

- |          |           |
|----------|-----------|
| 1. _____ | 6. _____  |
| 2. _____ | 7. _____  |
| 3. _____ | 8. _____  |
| 4. _____ | 9. _____  |
| 5. _____ | 10. _____ |

## przeszłość

## uwagi: